

# 2º FPBÁSICA- SER. COM.

MÓDULO	MATERIALES	FORMA DE COMUNICACIÓN
<b>COMUNICACIÓN Y SOCIEDAD</b> (Elena Bernardo Blanco)	Los materiales se harán llegar a través del Aula Virtual.	Pueden contactar con la profesora a través del correo: <a href="mailto:elena.berbla@educa.jcyl.es">elena.berbla@educa.jcyl.es</a>
<b>PREPARACIÓN DE PEDIDOS Y VENTA DE PRODUCTOS</b> (Vicente Gómez de la Paz)	Los materiales se enviarán por e-mail.	Pueden contactar por correo: <a href="mailto:vicengopaz@gmail.com">vicengopaz@gmail.com</a>
<b>CIENCIAS APLICADAS</b> (Diana Maza Haro)	Los materiales y tareas se harán llegar por el Aula Virtual (Plataforma Moodle). Se mandaràn correos a la dirección de los alumnos de la Junta para avisarles de los materiales que se cuelgan y lo que deben hacer. Para las entregas de trabajos o actividades tienen 2 opciones: <ul style="list-style-type: none"><li>• Mandarlo como archivo adjunto por correo al e-mail de la Junta de la profesora</li><li>• Subirlo al propio Moodle.</li></ul>	Para comunicarse con la profesora, tanto alumnos como padres, deben usar la dirección de correo electrónico: <a href="mailto:diana.mazhar@educa.jcyl.es">diana.mazhar@educa.jcyl.es</a>
<b>TRATAMIENTO INFORMÁTICO DE DATOS</b> (Carmen Elisa Martín García)	Se utilizará el Aula Virtual TII para enviar materiales. Los alumnos con la materia suspensa deberán realizar un trabajo en el que tendrán que aplicar lo estudiado en el curso y , además, aprobar los exámenes que tienen suspensos. Los alumnos tendrán una clase semana por TEAMS para resolución de dudas.	Pueden contactar por medio de los siguientes correos: <a href="mailto:carmene.margar@educa.jcyl.es">carmene.margar@educa.jcyl.es</a> <a href="mailto:villar cayofpb@gmail.com">villar cayofpb@gmail.com</a>

<b>ATENCIÓN AL CLIENTE (Diego Almansa Ortega)</b>	Se enviarán los materiales por correo. En caso de que sea posible, se usará el Aula Virtual.	Pueden contactar por correo con el profesor: <a href="mailto:diego.almort@educa.jcyl.es">diego.almort@educa.jcyl.es</a>
---	---	---